

## (VV10.2) Romains Patriciens 425 à 493

<b>Agressivité :</b>	1
<b>Zone topographique :</b>	Arable

### Avertissements

Les troupes irrégulières sont en **rouge**, les troupes obligatoires en **gras**.

### Liste principale

Désignation	Type	Coût	200 pts	250 pts	300 pts	400 pts
<b>Général en chef</b>	Reg Cv (S)	30	<b>1</b>			
	Reg Cv (O)	28				
<b>Sous-général</b>	Reg Cv (S)	30	<b>1-2</b>			
	Reg Cv (O)	28				
<b>Equites</b>	Reg Cv (O)	8	<b>1-3</b>	<b>1-4</b>	<b>2-5</b>	<b>2-6</b>
Equites Illyricani	Reg LH (O)	5	0-3	0-4	0-5	0-6
Equites Sagittarii	Reg LH (F)	4	0-2	0-3	0-3	0-4
Légionnaires	Reg Bd (O)	7	0-4	0-5	0-6	0-8
Archers soutenant les légionnaires	Reg Ps (O)	2	1 pour 1-2 Bd			
<b>Auxiliaires</b>	Reg Ax (I)	3	<b>3-6</b>	<b>4-8</b>	<b>5-9</b>	<b>6-12</b>
Transformer les Ax (I) en Palatins	Reg Ax (S)	5	0-1/2			
Archers soutenant les Auxiliaires	Reg Ps (O)	2	0-1 par Auxiliaire			
Archers	Reg Bw (O)	5	0-3	0-4	0-5	0-6
Tirailleurs	Reg Ps (O)	2	0-2	0-3	0-3	0-4
<b>Foederati :</b>						
• jusqu'à 3/4 Rugiens ou similaires	<b>Irr Wb (S)</b>	5	<b>9-20</b>	<b>11-25</b>	<b>14-30</b>	<b>18-40</b>
• jusqu'à 3/4 Hérules ou similaires	<b>Irr Kn (F)</b>	9				
Alains	<b>Irr LH (S)</b>	7	0-1	0-1	0-2	0-2

### Seulement avant 443 ou après 454

Désignation	Type	Coût	200 pts	250 pts	300 pts	400 pts
Alliés huns	Liste Huns					

### Armées de l'ouest seulement

Désignation	Type	Coût	200 pts	250 pts	300 pts	400 pts
Transformer un général	Reg Kn (F)	31	0-1			
Alliés francs	Liste Francs					

### Armées de l'est seulement

Désignation	Type	Coût	200 pts	250 pts	300 pts	400 pts
Clibanaires	Reg Kn (X)	13	0-1	0-1	0-2	0-2
	Reg Cv (S)	10				
Alliés ostrogoths	Liste Hérules					

### Armées de l'est après 485

Désignation	Type	Coût	200 pts	250 pts	300 pts	400 pts
Isauriens	<b>Irr Ax (O)</b>	3	0-4	0-5	0-6	0-8

Vae Victis n° 10, septembre-octobre 1996  
Vae Victis n° 12, janvier-février 1997