

[1.31] Néo-Hittites et Araméens Tardifs -1100 à -710

Climat :	Chaud	Terrain obligatoire :	(aucun)
Agressivité :	2	Terrains facultatifs :	WW, Rv, H(S), H(G), Wd, O, RGo, Rd, BUA
Zone topographique :	Arable		

Les troupes irrégulières sont en **rouge** ; les troupes obligatoires sont en **gras**.
 Les renvois entre accolades {x} font référence aux notes de traduction et ne font pas partie du texte d'origine.

Liste principale						
Désignation	Type	Coût	200 pts	250 pts	300 pts	400 pts
G-en-C :						
• sur char léger {a}	Reg Cv (S)	29	1			
• ou à pied	Reg Bw (O)	25				
Sous-général :			0-1			
• sur char léger	Reg Cv (S)	29				
• ou à pied	Reg Bw (O)	25				
Général allié Néo-Hittite ou Araméen :			0-3			
• sur char léger	Reg Cv (S)	19				
• ou à pied	Reg Bw (O)	15				
Eclaireurs	Irr LH (F)	4	0-1	0-1	0-1	0-1
Chameaux Araméens ou Arabes	Irr Cm (O)	6	0-2	0-3	0-4	0-4

Seulement avant -900						
Désignation	Type	Coût	200 pts	250 pts	300 pts	400 pts
Chars légers	Reg Cv (S)	9	1-2	1-3	1-3	1-4
Lanciers miliciens	Irr Ax (O)	3	10-30	13-38	15-45	20-60
Archers miliciens	Irr Ps (O)	2	3-16	3-20	4-24	5-32
	Irr Bw (I)	3				
Frondeurs miliciens	Irr Ps (O)	2	3-16	3-20	4-24	5-32

Seulement à partir de -900						
Désignation	Type	Coût	200 pts	250 pts	300 pts	400 pts
Chars légers	Reg Cv (S)	9	2-5 par G-en-C ou allié	3-6 par G-en-C ou allié	3-7 par G-en-C ou allié	4-9 par G-en-C ou allié
Améliorer les chars en chars lourds {b}	Reg Kn (O)	11	0-1/2			
Cavalerie	Reg Cv (I)	6	1-2	1-3	1-3	1-4
Lanciers réguliers :	Reg Ax (O)	4	0-6	0-8	0-9	0-12
	Reg Sp (I)	4				
Améliorer les lanciers réguliers d'élite :	Reg Ax (S)	5	0-2	0-3	0-3	0-4
	Reg Sp (O)	5				
Lanciers miliciens	Irr Ax (O)	3	10-13	13-16	15-20	20-26
Archers miliciens	Irr Ps (O)	2	3-10	3-13	4-15	5-20
	Irr Bw (I)	3				
Frondeurs miliciens	Irr Ps (O)	2	3-10	3-13	4-15	5-20

Seulement de -900 à -750						
Désignation	Type	Coût	200 pts	250 pts	300 pts	400 pts
Améliorer les chars du G-en-C et du sous-général en chars lourds	Reg Kn (O)	31	Quelconque			

Seulement de -900 à -722						
Désignation	Type	Coût	200 pts	250 pts	300 pts	400 pts
Alliés Israélites	Liste : Hébreux Tardifs (L. 1)					

[1.31] Néo-Hittites et Araméens Tardifs -1100 à -710

Seulement de -900 à -722						
Désignation	Type	Coût	200 pts	250 pts	300 pts	400 pts
Alliés Phéniciens	Liste : Chypriotes et Phéniciens (L. 1)					

Seulement après -750						
Désignation	Type	Coût	200 pts	250 pts	300 pts	400 pts
Améliorer les chars des généraux en chars du palais {c} :	Reg Kn (S)	34	Quelconque			
- si G-en-C ou sous-général - si général allié		24				
Améliorer les chars en chars du palais	Reg Kn (S)	14	0-1 par G-en-C ou allié	0-1 par G-en-C ou allié	0-1 par G-en-C ou allié	0-1 par G-en-C ou allié

Cette liste couvre les royaumes successeurs Araméens et Néo-Hittites de Syrie et Cilicie, incluant Damas, Hamat, Qué, Samal, Tabal, Kummuhu, Adaniya et Karkemich. Karkemich était l'un des quelques vrais états « Néo-Hittites » (en effet ses souverains semblent être descendus directement de la lignée royale Hittite). Bien que riches et puissants, ces états tombèrent un par un sous l'assaut implacable de l'Assyrie et de l'Ourartou, un processus uniquement retardé par leurs coalitions défensives éphémères. Kummuhu, conquis par Sargon II, fut connu plus tard sous le nom de Commagène. L'ordre de bataille complet de la coalition de Qarqar en -859 a été préservé, comme par chance existe une liste presque contemporaine pour Salmanasar III ; prises ensemble à taille réelle les deux parties rassemblent quelques 238 éléments de chars, il faudra donc une grande table pour la recréer ! Les chameaux Araméen ou Arabes comptent comme Bédouins. Les minima et maxima de chars sont donnés pour chaque contingent séparé Néo-Hittite ou Araméen. Un sous-général doit prendre ses chars du contingent du G-en-C. Les armées postérieures des états vassaux ou semi-indépendants Néo-Hittites à partir de -710, comme le royaume restant de Tabal, sont couverts par la liste « Mannéens et Autres Etats des Monts Taurus et Zagros ».

Phil Barker et Richard Bodley Scott, Listes d'armées DBM – Livre 1, 2^e édition, juillet 2000

Traduit de l'anglais par Jean-Philippe Mellet

Notes du traducteur



{a} J'ai remplacé l'expression « char à 2 chevaux et équipage de 2 » par « char léger ».



{b} J'ai remplacé les expressions « char à 2 ou 3 chevaux et équipage de 3 » et « char à 3 ou 4 chevaux et équipage de 3 » par « char lourd ».



{c} Les chars du palais sont à 4 chevaux et équipage de 4.