

[1.16] Ancien et Moyen Royaume Hittite -1680 à -1380

Climat :	Chaud
Agressivité :	3
Zone topographique :	Arable

Terrain obligatoire :	(aucun)
Terrains facultatifs :	Rv, H(S), H(G), Wd, O, V, RGo, Rd, BUA

Les troupes irrégulières sont en **rouge** ; les troupes obligatoires sont en **gras**
 Les renvois entre accolades {x} font référence aux notes de traduction et ne font pas partie du texte d'origine

Liste principale						
Désignation	Type	Coût	200 pts	250 pts	300 pts	400 pts
G-en-C :						
• sur char {a}	Reg Cv (S)	29	1			
	Reg Cv (O)	27				
• ou avec arc sur char à mules {b}	Reg Bw (S) mt	28				
Sous-général :						
• sur char	Reg Cv (S)	29	1-2			
	Reg Cv (O)	27				
• ou avec arc sur char à mules	Reg Bw (S) mt	28				
Chars :						
• avant –1500	Reg Cv (O)	7	0-2	0-3	0-3	0-4
• à partir de –1500			2-4	3-5	3-6	4-8
Eclaireurs	Irr LH (F)	4	0-1	0-1	0-1	0-1
Gardes	Reg Bd (F)	7	0-6	0-8	0-9	0-12
	Reg Ax (X)	4				
Lanciers	Reg Ax (X)	4	8-36	10-45	12-54	16-72
Archers	Irr Ps (O)	2	2-6	3-8	3-9	4-12
	Irr Bw (I)	3				
Frondeurs	Irr Ps (O)	2	1-6	1-8	2-9	2-12
Javeliniers	Irr Ps (I)	1	4-12	5-15	6-18	8-24
	Irr Ax (I)	2				
Conscrits/levées Hupshu	Irr Hd (O)	1	0-5	0-6	0-8	0-10

Cette liste couvre le royaume Hittite depuis sa fondation par le semi-légendaire Labarna probablement vers –1680, jusqu'à l'accession de Suppiluliuma vers –1380. En –1595 Mursilis I brisa le pouvoir des états Amorites de Syrie et renversa la Première Dynastie de Babylone et enleva ses dieux. Toutefois, il fut assassiné avant de pouvoir consolider ses conquêtes, laissant des brèches prêtes à être comblées par la puissance Hurrite grandissante. Le nombre attesté de chars dans les armées d'avant –1500 n'excède jamais 80. Le royaume déclina après –1500 jusqu'à sa restauration en empire sous le règne de Suppiluliuma à partir de –1380.

Phil Barker et Richard Bodley Scott, Listes d'armées DBM – Livre 1, 2^e édition, juillet 2000

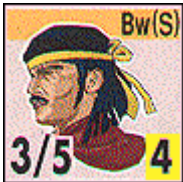
Traduit de l'anglais par Jean-Philippe Mellet

[1.16] Ancien et Moyen Royaume Hittite -1680 à -1380

Notes du traducteur



{a} Les chars sont à 2 chevaux et équipage de 2.



{b} Les chars à mules sont tirés par 2 mules.